Министерство образования и науки Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет математики и информационных технологий

Кафедра компьютерной безопасности и математического обеспечения информационных систем

**Задание на курсовую работу**

# Разработка программы-симулятора «Игра в 15»

**Исходные данные:**

1. Постановка задачи.
2. Учебная и научная литература, содержащая:
   * + - * теоретические сведения о языке программирования C#;
         * теоретические сведения о платформе разработки .NET, а также о системе для построения клиентских приложений Windows, Windows Presentation Foundation;
         * информацию о среде разработки Visual Studio 2015.

**Перечень подлежащих разработке вопросов:**

1. Изучить язык программирования C#.

2. Освоить на практике основные возможности Windows Presentation Foundation.

3. Разработать программу-симулятор «Игра в 15»

**Перечень графического материала:**

1. Интерфейс окон приложения.

Дата выдачи задания “\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 г.

Руководитель Полежаев П.Н.

Исполнитель Фадеева А.С.

студент группы 15КБ(с)РЗПО

Срок защиты работы “\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 г.